

« Gamification » et « ludicisation » : quelques sources d'informations

Gamification :

<https://sup.univ-lorraine.fr/files/2021/11/escape-game-pedagogique-ludicio-dacip-univ-lorraine-2021.pdf>

<https://em-lyon.com/fr/news-entreprise/gamification-jeu-de-la-formation>

<https://www.elucidat.com.translate.goog/blog/gamification-in-elearning-examples/? x tr sl=en& x tr tl=fr& x tr hl=fr& x tr pto=rq#limitations-of-gamification>

<https://florence-chatelot.fr/gamification/>

<https://www.elgamificator.com/amy-jo-kim-gamification>

<https://ludobel.be/2014/12/15/la-ludification/>

<https://fr.wikipedia.org/wiki/Ludification>

<https://www.myconnecting.fr/articles/ludification/>

<http://days-of-chaos.com/gamification/>

De la ludification à la ludicisation :

<https://ecolebranchee.com/jouer-pour-apprendre-de-la-ludification-a-la-ludicisation/>

<https://portaleduc.net/website/jouer-pour-apprendre-de-la-ludification-a-la-ludicisation/>

Le serious game :

<https://www.pedagogie.ac-nantes.fr/numerique-et-enseignement/experimentations/les-jeux-serieux--601455.kjsp?RH=PER>

<https://pedagogie.uquebec.ca/le-tableau/les-jeux-serieux-au-service-de-lapprentissage>

<https://pedagogie.ac-toulouse.fr/langues-vivantes/integrer-les-serious-games-dans-lenseignement-pour-motiver-les-eleves>

Différence entre gamification et jeu sérieux :

<https://ecolebranchee.com/ludification-jeux-serieux-expert-explique/>

Jacques Henriot :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Jacques_Henriot

<https://journals.openedition.org/sdj/235>